

Liebe Interessent*innen,
wir suchen Teilnehmer*innen ab 14 Jahren, die Spiele zum
Thema Zivilcourage für uns testen!



Worum geht es beim Ausprobieren der Spiele?

Im Forschungsprojekt **CATRINA** werden Spiele entwickelt, die Zivilcourage stärken sollen. Dabei soll spielerisch der Mut zum Handeln in solchen Situationen gestärkt werden und das Erlernen und Ausprobieren von neuen Handlungsmöglichkeiten in einer sicheren Umgebung ermöglicht werden. Dazu werden drei verschiedene Spiele entwickelt:



KONZEPT
HYBRID-SPIEL



KONZEPT
VIRTUAL REALITY



KONZEPT
URBAN GAME

Das **hybride Spiel** wird als klassisches Kartenspiel in Kombination mit einer App am Smartphone oder Tablet gespielt. Dazu suchst du dir 2 bis 4 Freunde oder Familienmitglieder und ihr spielt das Spiel **in der Gruppe selbstständig zuhause**. Die Spielmaterialien schicken wir euch vorab per Post.

Das **Virtual Reality Game** ist in Spielekonzept in einer Virtual-Reality-Umgebung. Du besitzt eine Oculus Quest 1 oder 2 oder kannst dir eine ausleihen und spielst **zuhause für dich selbst** ein Spiel im virtuellen Raum.

Beim **Urban Game** durchspielst du **allein** ein Szenario des alltäglichen Lebens **im öffentlichen Raum** (z.B. in deiner Heimatstadt/ deinem Heimatort). Dazu brauchst du dein Handy, denn das Spiel leitet dich per Telefonanruf durch ein Abenteuer.

Die Spiele sind noch nicht fertig entwickelt. Wir möchten möglichst früh Feedback von Spieler*innen einholen, um alle wichtigen Änderungen, die uns helfen, die Spiele zu verbessern und zu verstehen, wie Individuen das Spielgeschehen erleben, einarbeiten zu können. Euer Mitwirken und euer Feedback helfen uns also, die Spiele ganz konkret zu verbessern!

Wie läuft das Ausprobieren der Spiele ab?

Du spielst eines der drei Spiele in einer Gruppe oder allein und füllst vorab, sowie direkt nach dem Spiel und eine Woche nach dem Spiel einen kurzen **Fragebogen** dazu aus. Das Ausfüllen eines Fragebogens dauert ca. 15 Minuten. Die Spieldauer variiert zwischen 10 Minuten und ca. 1 Stunde. Die Spiele werden **Ende Jänner/Anfang Februar** getestet.

Du hast Interesse?

Bei Interesse an einer Teilnahme melde dich bitte bei diesem Link <https://www.askus.at/uc/admin/0b29/> oder dem QR Code an und beantworte ein paar kurze Fragen. Wenn Du in die Zielgruppe passt, werden wir Dich in der kommenden Woche kontaktieren. Für deine Teilnahme wirst du eine **Aufwandsentschädigung von 35€** erhalten.



Vielen Dank für dein Interesse,
Dein CATRINA-Team

Forschungspartner*innen:



Kontakt: Projektleiterin Anke Schneider
anke.schneider@ait.ac.at
Weitere Informationen unter:
<https://catrina.at/>

CATRINA ist ein von der Österreichischen Forschungsförderungsgesellschaft FFG im Rahmen des Förderschwerpunkts Talente gefördertes FEMtech Forschungsprojekt der 6. Ausschreibung 2018.